***Scene 1 Roodkapje***

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. Kies deze achtergrond: | cid:af8bc924-d944-47f7-ab1e-93942d56a469@eurprd01.prod.exchangelabs.comcid:bd1a4b1c-edda-4ffb-817b-f86c22f7a14a@eurprd01.prod.exchangelabs.com |

|  |
| --- |
| 3. Voeg **Roodkapje** en **de wolf** toe. |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. Programmeer: | Roodkapje huppelt:  https://www.scratchjr.org/images/hop.pnghttps://www.scratchjr.org/images/right.pnghttps://www.scratchjr.org/images/repeat.pnghttps://www.scratchjr.org/images/repeat.png |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. Programmeer: | De wolf komt en vertelt dat er mooie bloemen zijn. |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. Programmeer: | Roodkapje gaat naar de bloemen. |